|  |  |
| --- | --- |
| Name | Bewertung des Ergebnisses |
| Kurzbeschreibung | Der Skill gibt den Punktestand zurück, nachdem 10 Fragen beantwortet wurden oder der Akteur z.B. sagt „Beende das Quiz“, und vergleicht im Einzelspielermodus mit vorherigen Ergebnissen. Z.B. sagt der Skill „Du hast 10 von 10 Punkte erreicht. Das ist dein bestes Ergebnis.“ |
| Akteure | User |
| Auslöser | 10 Fragen wurden beantwortet, oder der Akteur sagt z.B. „Beende das Quiz“ |
| Vorbedingungen | Bewertung der Antwort |
| Eingehende Informationen | Die lokalen Variable, die den Punktestand speichert |
| Ergebnisse | Der Punktestand wird ausgegeben, z.B. „Du hast 10 von 10 Punkte erreicht“ |
| Nachbedingungen | keine |
| Ablauf | 1. Spielmodus abfragen 2. Vergleich mit vorherigen Ergebnissen 3. Ausgeben des Punktestands und dem Verhältnis zu vorherigen Ergebnissen |
| Alternativen | 2a. (Duellmodus) Vergleich der Punktestände der Spieler  3a. Ausgabe des Gewinners |
| Erweiterungen |  |
| Offene Punkte |  |
| Änderungshistorie | 06.11.18 erstellt -Katter,Schellenberger |
| Sonstiges, Anmerkungen |  |